



Photo by Randy Tan [RnD.de/Portraits] / CC BY

## Globale Realität

### Vorbereitungsblatt für das Leitungsteam

#### Was benötigen wir?

##### Material:

- viele Klebezettel
- Zettel
- kleine Umschläge
- große Umschläge
- Scheren
- Zirkel
- Geodreieck
- Lineale
- 12 Bleistifte
- 20 Blatt dickeres A4-Papier
- alte Plakate / Flipchartbögen (mind. so viele wie Gruppen + 3)
- Wachsmalstifte / Buntstifte, Permanentmarker
- Muster aller Produkte (s.u.)
- Bilanzbogen (s.u.)
- Taschenrechner
- Notizblock
- ggf. Stempel

} mind. so viele wie Gruppen

ligen Land auf dem Zettel festzuhalten.

Die Länder wiederum bilden in drei Kategorien die Vielfalt unserer Welt ab. Deshalb sind Staaten aus jeder Länderkategorie im Lostopf vertreten.

Die drei repräsentativen Länderkategorien sind:

**reichste Länder:** Katar, Singapur, USA, Japan, Südkorea, Australien, Luxemburg, Norwegen, Niederlande;

**Schwellenländer:** vier BRIC-Länder: Brasilien, Russland, Indien und VR China sowie, Ukraine, Ghana, Libyen, Libanon, Türkei, Mexiko;

**ärmste Länder:** Haiti, Myanmar, Kambodscha, DR Kongo, Afghanistan, Eritrea, Dschibuti, Madagaskar.

##### Weltcafé:

Das Leitungsteam schafft für jede Gruppe eine Arbeitsfläche: Darauf legt es alte Poster / Flipcharts, bunte Stifte, ggf. Medienkoffer sowie ggf. Computer mit Internetzugang.

##### Plakat mit Spielregeln:

- Niemand wechselt die Gruppe,
- Jedes Land produziert Güter – siehe Plakat „Produkte“,
- Alle Produkte haben einen Marktpreis,
- Die „Weltbank“ kann Produkte kaufen,
- Nur die Spielleitung (Weltbank) kann Geld herstellen,
- Ressourcen sind begrenzt,
- Es treten ungewöhnliche Ereignisse auf,
- Jede Gruppe hat das Ziel, wirtschaftlichen Wohlstand im eigenen Land zu steigern.



Sherpa

#### Was bereiten wir wie vor?

##### Gruppeneinteilung:

Das Spielleitungsteam entscheidet selbst, wie es die Gruppen einteilt.

##### Länderlostopf:

Wir empfehlen der Spielleitung, zusätzlich zu den Ländernamen spannende Zahlen, Fakten und evtl. Flaggen zum jewei-





**Plakat zu Rohstoff und Technologien:**

- Rohstoffpreise zu Spielbeginn
  - Papier: 50 \$ (nur sieben Blatt verfügbar)
  - Technologiekosten
  - Bleistift: 400 \$
  - Lineal: 500 \$
  - Schere: 600 \$
  - Geodreieck: 700 \$
  - Zirkel: 800 \$
- Bitte Platz lassen für spätere Preisänderungen.

**Plakat zu Produkten:**

- Produktpreise zu Spielbeginn
  - Rechteck: 50 \$
  - Quadrat: 100 \$
  - Dreieck: 300 \$
  - Kreis: 600 \$
- Bitte Platz lassen für spätere Preisänderungen.

**Geld:**

In diesem Spiel sind Klebezettel das Geld. Den Wert schreibt die Spielleitung als Zahl darauf. Ggf. stempelt die Spielleitung ihr Siegel auf den „Geldschein“.

**Länderressourcen:**

Die **reichsten Länder** erhalten in einem großen Umschlag: Zwei Bleistifte, zwei Lineale, ein Geodreieck, eine Schere, ein Blatt A4-Papier sowie ein Startguthaben von 600 \$.

Die **Schwellenländer** erhalten in einem großen Umschlag: Vier Blatt A4-Papier, ein Lineal sowie 200 \$ Startguthaben.

Die **ärmsten Länder erhalten** in einem großen Umschlag: Acht Blatt A4-Papier, ein Bleistift sowie 100 \$ Startguthaben.

**Psst...** bitte den Jugendlichen nicht verraten, dass Kommunikation sowie wechselseitiger Verkauf, ggf. Verleih von Rohstoff, Technologien und Produkten zwischen den Gruppen erlaubt sind.

**Weltbankzentrale:**

- Präsident/-in und Exekutivdirektor/-in verfügen über:
- Materialien zur Geldherstellung (Klebezettel, Stift, ggf. Stempel),
- Übersicht der ungeplanten Ereignisse (s. u.),
- Standardmuster der Produkte,
- Bilanzbogen, auf dem sie die Einnahmen und Ausgaben eines jeden Landes zusammentragen,
- Taschenrechner.

**UN-Botschafter/-in:**

Stift und Notizblock – für Aufzeichnungen zum Spielverlauf zur späteren Analyse / Besprechung.

**Psst...** Liste der ungeplanten Ereignisse (geheim!):

**Preisänderungen:** Angebot und Nachfrage regeln den Marktpreis. Die Weltbank teilt den Gruppen von Zeit zu Zeit veränderte Marktpreise für Produkte mit, wenn sie sieht, dass einige fehlen oder andere im Übermaß vorhanden sind (betroffen sind alle Länder).

**Rohstoffspekulation:** Die Preise von Rohstoffen (Papier) steigen plötzlich um ein Mehrfaches an, weil gierige Investmentbanker/-innen mit Rohstoffen zocken und so Verwerfungen am Markt auslösen (betroffen sind alle Länder).

**Abfallregulierung:** Die UNO verhängt vorübergehend ein Handelsverbot über Dreiecke und Kreise, da bei ihrer bisherigen Produktion (durch die reichsten Länder) zu viel Abfall entstanden ist (betroffen sind alle Länder).

**Landesweiter Streik:** Im betroffenen Land steht vorübergehend alles still. Es wird weder produziert, noch kommuniziert oder gehandelt - am stärksten sind die reichsten Länder von gewerkschaftlich organisierten Streiks betroffen, aber auch in Schwellenländern organisieren sich die Arbeiter/-innen.

**Handelsembargo:** Die Weltbank verhängt wegen der Errichtung einer Militärdiktatur vorübergehend ein Embargo gegen das betroffene Land (an das sich alle halten) - es besteht ein Risiko in Schwellenländern, am meisten sind allerdings die ärmsten Ländern bedroht.

**Entwicklungshilfe:** Die Weltbank gibt an einige der ärmsten Ländern jeweils ein Lineal.

**Wetterextreme:** Im betroffenen Land kann vorübergehend nur eine Person arbeiten. Laut Klima-Risiko-Index, veröffentlicht von Germanwatch, sind die ärmsten Länder v. a. in Süd- und Südostasien (z. B. Myanmar) und der Karibik (z. B. Haiti) betroffen.

**Standardmuster der Produkte:**

- Rechteck (50\$) - 7x10,5 cm: Möglichkeit acht Rechtecke aus einem A4-Blatt herzustellen (max. 400\$)
- Quadrat (100\$) - 9,5x9,5 cm: Möglichkeit sechs Quadrate aus einem A4-Blatt herzustellen (max. 600\$)
- Gleichseitiges Dreieck (300\$) – Schenkellänge: 10,5 cm – Möglichkeit neun gleichseitige Dreiecke aus einem A4-Blatt herzustellen (max. 2700\$)
- Kreis (600\$) - Durchmesser 9 cm: Möglichkeit sechs Kreise aus einem A4-Blatt herzustellen (max. 3600\$)

**Links und weitere Informationen:**

- ▶ [www.beste-aller-welten.de](http://www.beste-aller-welten.de) (Drei Planspiele zur demokratischen Bildung für Jugendliche)
- ▶ [www.transfer-21.de/index.php?p=341](http://www.transfer-21.de/index.php?p=341) (Simulationsspiel zur Ungleichheit im Welthandel)





## Warenmuster



50\$

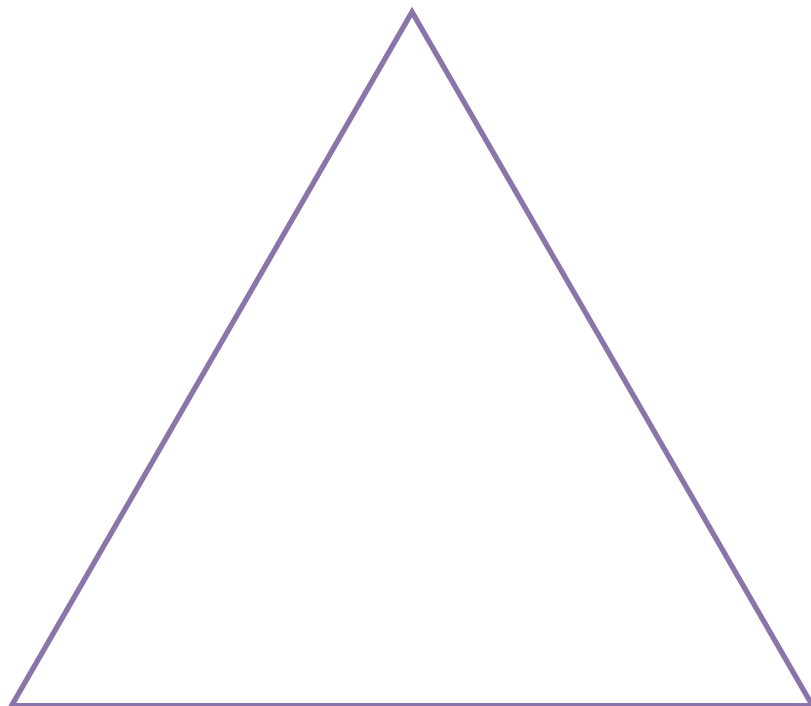


100\$

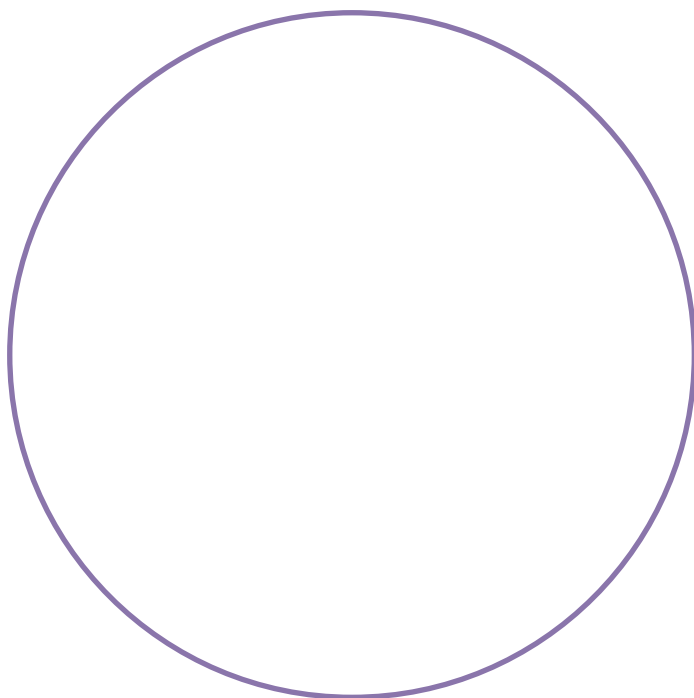


Sherpa

### Warenmuster



300\$



600\$