



Photo by Randy Tan [RnD.de,Portraits] / CC BY

Rzeczywistość globalna

Informacje dla zespołu prowadzącego

Czego potrzebujemy?

Materiały:

- dużo karteczek samoprzylepnych
- kartki
- małe koperty
- duże koperty
- nożyczki
- cyrkiel
- ekierka
- linijki
- 12 ołówków
- 20 grubszych kartek A4
- stare plakaty / arkusze flipchartów (przynajmniej tyle, ile grup + 3)
- kredki świecowe / mazaki, markery
- wzory wszystkich produktów (patrz niżej)
- arkusz bilansu (patrz niżej)
- kalkulator
- notatnik
- ew. pieczętka

} przynajmniej
tyle, ile grup

Jak przygotować poszczególne elementy?

Podział na grupy:

Zespół prowadzący sam decyduje o sposobie podziału na grupy.

Pojemnik na losy:

Polecamy, aby zespół prowadzący przygotował dodatkowe informacje o wszystkich krajach: interesujące liczby i fakty.



Podzielone na trzy kategorie kraje odzwierciedlają różnorodność naszego świata. W pojemniku znajdują się losy z państwami z każdej kategorii.

Trzy reprezentatywne kategorie krajów:

Kraje najbogatsze: Katar, Singapur, USA, Japonia, Korea Południowa, Australia, Luksemburg, Norwegia, Holandia;

Kraje szybko rozwijające się: cztery państwa BRICS: Brazylia, Rosja, Indie i Chiny, a także Ukraina, Ghana, Libia, Liban, Turcja, Meksyk;

Kraje najbiedniejsze: Haiti, Mjanma, Kambodża, DR Konga, Afganistan, Erytrea, Dżibuti, Madagaskar.

Kawiarnia świata:

Zespół prowadzący przygotowuje miejsce do pracy dla każdej z grup: Tam udostępnia jej stare plakaty / flipcharty, kolorowe pisaki, ew. kufer moderacyjny i komputer z dostępem do Internetu.

Plakat z regułami gry:

- nikt nie zmienia grupy,
- każdy kraj produkuje dobra – patrz: plakat „Produkty”,
- wszystkie produkty mają cenę rynkową,
- „Bank Światowy” może kupować produkty,
- tylko prowadzący grę („Bank Światowy”) mogą drukować pieniądze,
- ilość surowców jest ograniczona,
- pojawiają się nieprzewidziane zdarzenia,
- zadaniem każdej grupy jest doprowadzenie do wzrostu dobrobytu gospodarczego w swoim kraju.




Plakat: Surowce i technologie:

Ceny surowców na początku gry:

- papier: 50 \$ (dostępne tylko siedem kartek)

Koszty technologii:

- ołówek: 400 \$
- linijka: 500 \$
- nożyczki: 600 \$
- ekierka: 700 \$
- cyrkiel: 800 \$

Proszę pozostawić miejsce na późniejsze zmiany cen.

Plakat: Produkty

Ceny produktów na początku gry:

- prostokąt: 50 \$
- kwadrat: 100 \$
- trójkąt: 300 \$
- okrąg: 600 \$

Proszę pozostawić miejsce na późniejsze zmiany cen.

Pieniądze:

W grze funkcję pieniędzy spełniają kartki samoprzylepne. Ich wartość określają prowadzący, wpisując na kartkach odpowiednią liczbę. Prowadzący mogą umieścić na „banknotach” swoją pieczęć.

Zasoby krajów:

Kraje najbogatsze otrzymują w dużej kopercie: dwa ołówki, dwie linijki, jedną ekierkę, jedno nożyczki, jedną kartkę A4 i 600 \$ na start.

Kraje szybko rozwijające się otrzymują w dużej kopercie: cztery kartki A4, jedną linijkę i 200 \$ na start.

Kraje najbiedniejsze otrzymują w dużej kopercie: osiem kartek A4, jeden ołówek i 100 \$ na start.

- **Psst...** proszę nie zdradzać młodzieży, że możliwa jest komunikacja między grupami oraz sprzedaż i wypożyczanie surowców, technologii i produktów.

Centrala Banku Światowego

Prezydent i dyrektor wykonawczy dysponują:

- materiałami do drukowania pieniędzy (kartki samoprzylepne, długopis, pieczęć),
- listą nieprzewidzianych zdarzeń (patrz niżej),
- standardowymi wzorami produktów,
- arkuszem bilansowym, na którym zapisują wpływy i wydatki każdego kraju,
- kalkulatorem.

Ambasador ONZ

Długopis i notes – do zapisywania przebiegu gry w celu późniejszej analizy / omówienia.

- **Psst...** Lista nieprzewidzianych zdarzeń:

Zmiany cen: Popyt i podaż regulują cenę rynkową. Od czasu do czasu „Bank Światowy” informuje grupy o zmianie cen rynkowych produktów, jeśli dostrzeże, że niektórych z nich zaczyna brakować, a niektórych jest za dużo (problem dotyczy wszystkich krajów).

Spekulacje na rynku surowców: Ceny surowców (papieru) wzrastają nagle kilkakrotnie, ponieważ niewielu bankierów inwestycyjnych obraca surowcami i pojawia się destabilizacja rynku (problem dotyczy wszystkich krajów).

Uregulowanie kwestii odpadów: ONZ nakłada czasowy zakaz handlu trójkątami i okręgami, ponieważ podczas ich dotychczasowej produkcji (przez kraje najbogatsze) powstawało za dużo odpadów (problem dotyczy wszystkich krajów).

Strajk na terenie całego kraju: W danym kraju wszystko staje. Nie ma produkcji, komunikacji i handlu - strajk jest najbardziej dotkliwy dla krajów najbogatszych, bo tam rozruchy przygotowywane są przez związki zawodowe; jednak także pracownicy w krajach szybko rozwijających się organizują się.

Embargo na handel: W związku z wprowadzeniem dyktatury wojskowej w jednym z krajów „Bank Światowy” nakłada na niego embargo (którego przestrzegają wszyscy) - ryzyko pojawia się w krajach szybko rozwijających się, najbardziej zagrożone są jednak kraje najbiedniejsze.

Pomoc dla krajów rozwijających się: „Bank Światowy” przekazuje krajom najbiedniejszym po linijce.

Ekstremalne zdarzenia pogodowe: W kraju dotkniętym klęską przejściowo pracować może tylko jedna osoba. Zgodnie z Indekssem Globalnego Ryzyka Klimatycznego, przygotowywanego przez Germanwatch, skutki zdarzeń pogodowych odczuwają przede wszystkim kraje biedne w Południowej i Południowo-Wschodniej Azji (np. Mjanma) i na Karaibach (np. Haiti).

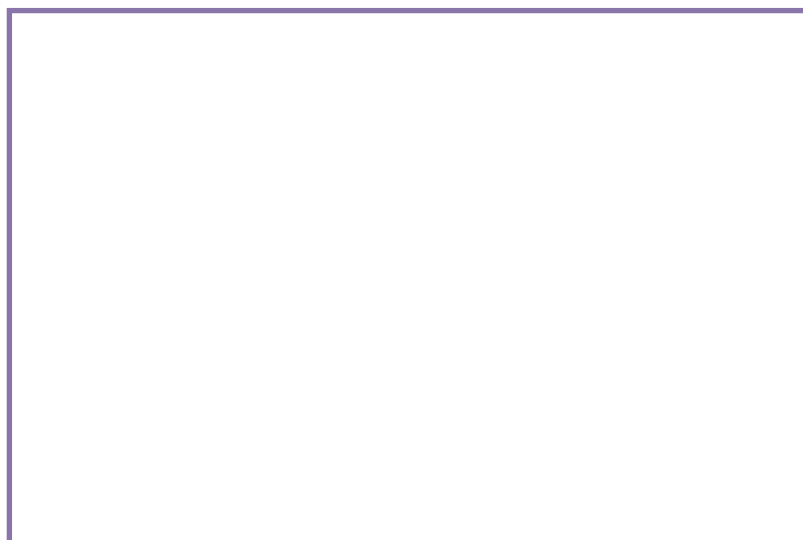
Standardowy wzór produktów:

- Prostokąt (50 \$) – 7x10,5 cm: z jednej kartki formatu A4 można wykonać osiem prostokątów (max. 400 \$)
- Kwadrat (100 \$) – 9,5x9,5 cm: z jednej kartki formatu A4 można wykonać sześć kwadratów (max. 600 \$)
- Trójkąt równoboczny (300 \$) – długość ramienia 10,5 cm: z jednej kartki formatu A4 można wykonać dziewięć trójkątów równobocznych (max. 2700 \$)
- Okrąg (600 \$) – średnica 9 cm: z jednej kartki formatu A4 można wykonać sześć okręgów (max. 3600 \$)





Wzór towarowy



50\$

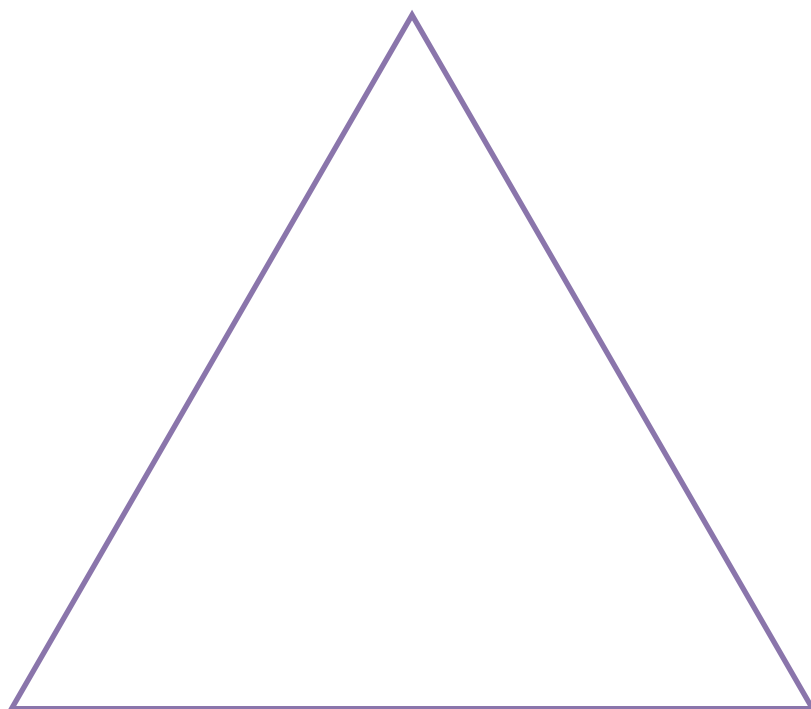


100\$

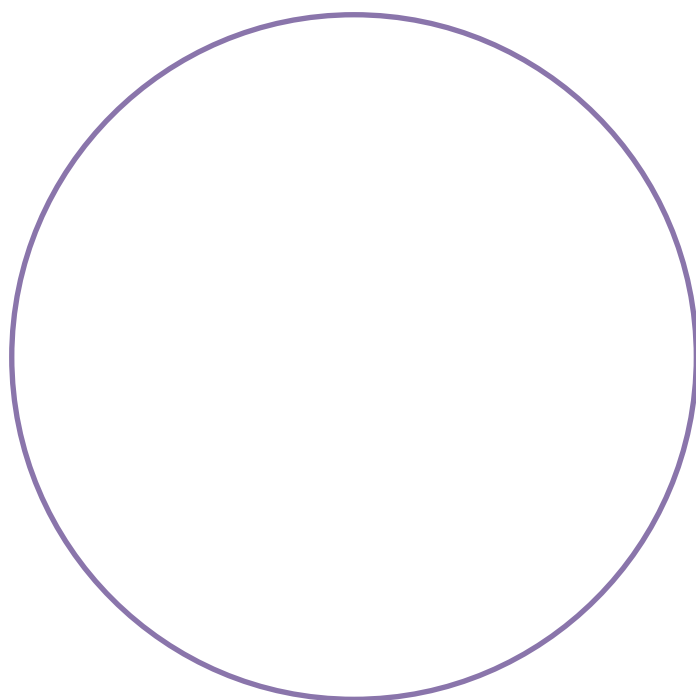


Szerpa

Wzór towarowy



300\$



600\$